**DISEÑO DE SOFTWARE**

**PARALELO 3**

**TAREA 4- SISTEMA ENVIVOTICKETS**

**INTEGRANTES:**

**BARRIOS URETA ROBERTO CARLOS**

**MACIAS MENDOZA CHRISTIAN JAVIER**

**TAPIA LOOR PAULO MARCELO**

**PAO II**

**2024-2025**

INDICE

[**Sección A: Diagramas UML de los patrones de diseño corregidos** 3](#_Toc188049136)

[1. Observer: 3](#_Toc188049137)

[2. Decorator: 3](#_Toc188049138)

[3. Facade: 4](#_Toc188049139)

[**Sección B: Evaluación de los patrones y reflexión sobre sus beneficios y limitaciones** 4](#_Toc188049140)

[1. Observer: 4](#_Toc188049141)

[2.Decorator: 4](#_Toc188049142)

[3.Facade: 4](#_Toc188049143)

[4.Factory: 4](#_Toc188049144)

[**Sección C: Generación de Código en Java** 4](#_Toc188049145)

# **Sección A: Identificación de Code Smells**

## 1. Observer:

**Descripcion:**

**Impacto:**

**Tecnica de Refactorizacion adecuada:**

**Captura:**

## 2. Decorator:

**Descripcion:**

**Impacto:**

**Tecnica de Refactorizacion adecuada:**

**Captura:**

## 3. Facade:

## 4.Factory:

# **Sección B: Pruebas unitarias**

# **Sección C: Refactorización del código fuente**

**LINK:** [**https://github.com/RoberB1/Tarea2--EnVivoTickets**](https://github.com/RoberB1/Tarea2--EnVivoTickets)